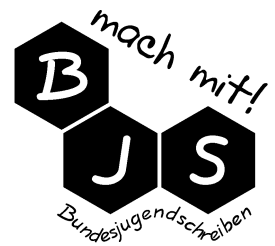




Wie funktioniert der Wettbewerb? – Tastschreiben –



Vom 8. Januar – 7. April 2018 findet das 45. Bundesjugendschreiben der Bundesjugend für Computer, Kurzschrift und Medien (BJCKM) statt. Eine Disziplin dabei ist das Tastschreiben.

Was muss ich machen?

Im Wettbewerb Tastschreiben gilt es, einen auf einer gedruckten Vorlage vorliegenden Text 10 Minuten lang so schnell und fehlerfrei wie möglich abzuschreiben.

Und wenn ich einen Fehler mache, was passiert dann?

Dann solltet ihr ihn korrigieren – das ist während der Schreibdauer ausdrücklich erlaubt. Natürlich kann es immer passieren, dass man mal einen Fehler übersieht und dieser dann am Ende noch da ist. Für diesen Fehler werden 100 Punkte (1 Anschlag = 1 Punkt) abgezogen.

Was ist, wenn ich den ganzen Text abgeschrieben habe, bevor die 10 Minuten zu Ende sind?

Keine Sorge, das wird nicht passieren. Wir achten darauf, dass der Vorlagentext lang genug ist, sodass kein Teilnehmer vor dem Ablauf der 10 Minuten den gesamten Text abgeschrieben haben kann.

Muss ich den Text unbedingt im 10-Finger-System abschreiben? Ich schreibe in meinem eigenen System viel schneller!

Wir geben euch nicht vor, wie ihr den Text abschreiben müsst. Aber ihr werdet sehr schnell merken, dass ihr eure Geschwindigkeit dadurch nicht auf Dauer halten könnt und mehr Fehler macht. Eine 10-Minuten-Abschrift ist kein 100-Meter-Sprint, hier ist Ausdauer gefragt, die ihr am besten mit dem 10-Finger-System erreichen könnt. Außerdem könnt ihr den Tastschreib-Wettbewerb auch prima als Übung für das 10-Finger-Schreiben ansehen – und euch hinterher umso mehr freuen, was für ein gutes Ergebnis ihr erreicht habt.

Wie bestehe ich den Wettbewerb?

Um zu bestehen, müsst ihr mindestens 600 Gesamtanschläge erreichen, das sind 60 Anschläge pro Minute. Ein Anschlag ist jedes Drücken einer Taste. Wenn ihr einen Großbuchstaben schreibt, sind das zwei Anschläge, weil ihr ja nicht nur die Taste des Buchstabens drückt, sondern auch die Taste für das Großschreiben.

Außerdem dürft ihr maximal 0,5 % Fehler in eurer Abschrift haben, das sind beispielsweise bei einer Gesamtanschlagszahl von 1 200 Anschlägen (120 Anschläge pro Minute) 5 Fehler. Eine genaue Liste der maximalen Fehleranzahlen und weitere Informationen zum Wettbewerb könnt ihr übrigens auch in der **Wetttschreibordnung** finden.

Wie schnell muss ich eigentlich sein, um zu gewinnen?

Das können wir euch vorher nicht sagen. Wir wissen auch nicht, wie schnell die anderen Teilnehmer sein werden. Wenn ihr aber einen ungefähren Richtwert wissen wollt, könnt ihr euch auf unserer Homepage die Ergebnisse der letzten Jahre ansehen. Dann wisst ihr, wie schnell die Sieger in der Vergangenheit waren und was ihr in etwa erreichen müsst.

Macht mit! Und erzielt tolle Ergebnisse!